



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Sistemas Multimídia/CPD033	2	1	-	3	60
<p>Conceitos de multimídia e sistemas multimídia. Arquitetura e aplicações multimídia. Classificação dos tipos de sistemas multimídia. Dispositivos de entrada e saída em ambientes multimídia. Fundamentos de processamento de imagens, de animação e de som. Recursos básicos de software de autoria. Noções de ambientes de realidade virtual.</p>					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<ul style="list-style-type: none">• Introdução aos sistemas multimídia• Fundamentos de sistemas multimídia• Hipermídia e Hipertexto• Noções de processamento de imagens• Hardware multimídia• Formatos e tecnologias para armazenamento• Noções de animação• Softwares de autoria• Ferramentas para editoração de conteúdos multimídia• Laboratório de editoração multimídia• Noções de realidade virtual					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• VASCONCELOS, Laércio. Multimídia nos PCs Modernos. Rio de Janeiro: Makron, 2003.• PAULA FIHO, Wilson de Pádua. Multimídia: conceitos e aplicações. Rio de Janeiro: LTC, 2000.					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Engenharia de Software/CPD035	2	1	-	3	60
<p>Histórico e conceitos básicos da engenharia de software. O processo de software e o produto de software. Modelos de processo de software. Visão geral sobre análise e projeto de sistemas. Visão geral sobre gerência de projetos. Histórico e conceito de qualidade de software. Métricas de qualidade de software. Normas de qualidade de software. Técnicas de garantia da qualidade de software. Teste de software: conceitos, tipos e aplicação no contexto da qualidade. Modelos de melhoria do processo de software.</p>					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<p>Histórico da produção de software e a origem e os objetivos da Engenharia de Software O processo de software e o produto de software Modelos de processo de software Desenvolvimento ágil de software Visão geral sobre análise e projeto de sistemas Visão geral sobre gerência de projetos Qualidade de software</p> <ul style="list-style-type: none">• Histórico e conceito• Métricas de qualidade (produto e processo)• Normas de qualidade• Técnicas de garantia da qualidade• Estratégias de teste de software• Técnicas de teste de software• Modelos de melhoria do processo de software,• Padrões ISO e CMMi					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• PRESSMAN, Roger S., Engenharia de Software, Makron Books, 2004• SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software, Makron Books, 2003.• GUSTAFSON, David, Teoria e problemas de Engenharia de Software, Bookman, 2003 .• ROCHA, Ana Regina Cavalcanti da, MALDONADO, José Carlos, WEBWER, Kival Chaves. Qualidade de Software – Teoria e Prática. Prentice Hall, 2001.• PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de Software - Teoria e Prática. 2ª Edição. Makron Books, 2004,					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Gerência de Projetos de Sistemas/CPD040	2	1	-	3	60
<p>Conceito de gerência de projetos. Planejamento e gerenciamento de projetos. Revisão, avaliação e fechamento de um projeto. O papel do gerente do projeto. Aspectos gerenciais para o gerenciamento do Projeto. Ferramentas de acompanhamento de projetos. Documentação. Modelo de gerenciamento de projeto do Project Management Institute.</p>					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<p>Conceitos básicos sobre gerência de projetos de sistemas</p> <ul style="list-style-type: none">• O que é um Projeto• Características do Projeto• Benefícios <p>O papel do gerente do projeto Ferramentas de acompanhamento de projetos. Gerenciamento da Integração Gerenciamento do Escopo Gerenciamento do Tempo Gerenciamento de Custos Gerenciamento da Qualidade Gerenciamento da Comunicação Gerenciamento de Riscos Aspectos gerenciais para o Gerenciamento do Projeto</p> <ul style="list-style-type: none">• Liderança• Negociação• Comunicação <p>Project Management Institute (PMI)</p>					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• VARGAS, Ricardo. Gerenciamento de projetos. 5.ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.• HELDMAN, Kim. Gerência de projetos. 6. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Ética Profissional/CIS062	4	-	-	4	60
Noções de legislação trabalhista, comercial e fiscal. Crime e abuso na área de Sistemas de Informação. Propriedade intelectual e Legislação na área de informática.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<p>Direito Positivo. Direito Natural. Direito Objetivo. Direito Subjetivo. Normas de conduta e normas jurídicas Fontes do direito Direito público e direito privado Introdução ao Direito Civil Das Pessoas Física e Jurídica Personalidade Capacidade Definição do Direito do Trabalho. : função, natureza, princípios. Âmbito de aplicação da CLT. O Contrato de Trabalho. Relação de Trabalho. Legislação Comercial.O Comércio e o Direito regulador das atividades comerciais. Tipos de Sociedade</p> <ul style="list-style-type: none">• Legislação Fiscal• Função de fiscalização• Formas de Controle• Sistema de controle interno e de controle externo• Tribunais de Contas <p>Propriedade Industrial</p> <ul style="list-style-type: none">• Fundamento Constitucional• Conceito e natureza• Propriedades de Inventos, marcas de indústria e de nome de empresas.• Dos crimes contra a Propriedade Industrial. <p>Patentes e Direitos</p> <ul style="list-style-type: none">• Marcas• LI 9.609/98 - Processamento de dados Patentes e Direitos <p>Delitos de Informática - Introdução</p> <ul style="list-style-type: none">• Crimes de Informática• Crimes em espécies e crimes comuns.					
BIBLIOGRAFIA					
<ul style="list-style-type: none">• KELSEN, Hans. Teoria geral do direito e do estado. Tradução de Luis Carlos Borges. 3. ed. São Paulo: Martins Fontes, 2000.• MARCACINI, Augusto Tavares Rosa. Direito e informática: uma abordagem jurídica sobre a criptografia. Rio de Janeiro: Forense, 2003.					



Universidade do Estado da Bahia – UNEB
Departamento de Ciências Exatas e da Terra - Campus I
COLEGIADO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EMENTA					
DISCIPLINA/CÓDIGO	CREDITAÇÃO				CARGA HORÁRIA
	T	P	TB	TOTAL	
Estágio Supervisionado/CPD041	-	-	4	4	180
Aplicação dos conhecimentos teóricos/práticos adquiridos pelo aluno no decorrer do curso através de atividades relacionadas à área de informática e computação.					
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO					
<ul style="list-style-type: none">• Caracterização da natureza e objetivos do estágio curricular supervisionado• Elaboração do projeto de estágio• Execução e acompanhamento do estágio curricular supervisionado• Elaboração e apresentação de relatórios sobre atividades de estágio					
BIBLIOGRAFIA					